



Interaktivní virtuální simulace

DELINFO může být vaším partnerem také v oblasti interaktivní virtuální simulace. Firma se podílela na projektu AČR k zabezpečení taktického výcviku sesednuté pěchoty. Má kvalifikovaný personál pro vlastní vývoj a customizaci v prostředí Virtual Battlespace od australské společnosti Bohemia Interactive Simulations.

Virtual Battlespace 3 (VBS3) je plně interaktivní virtuální taktický simulátor pro výcvik jednotlivců nebo jednotek při plnění různých misí s využitím technologie počítačové hry k výuce a výcviku. Simulace samotná probíhá jako samostatný scénář v některém z předdefinovaných prostředí, kde operuje konečný počet skupin, jež se skládají z osob a jež mohou zahrnovat i techniku a výzbroj. V jednom scénáři lze použít řádově až stovky entit. Všechny tyto entity a skupiny je možné programovat tak, aby se chovaly autonomně v rámci výcvikového scénáře (přesuny, změny chování a činnosti). Entity mohou být kontrolovány buďto cvičícími nebo umělou inteligencí. Díky této architektuře je možné cvičit proti umělé inteligenci, operátorovi ovládajícímu entity protivníka, i proti jiným cvičícím.

VBS3 se používá hlavně pro taktický výcvik vojáků, většinou v menších jednotkách, ale lze také nasadit do podmínek krizového řízení s účastí armády, policie a hasičů (IZS - Integrovaný záchranný systém). Může být rovněž použit pro výcvik bezpečnostních agentur.

